
STARFARER FLIGHT ACADEMY · 简体中文

STARFARER 综合飞行员手册

按顺序学习飞行、战斗、探索、贸易和公会运营的指南

制作日期 · 2026年10月7日 · playstarfarer.com

目录

1. TALENTS · 游戏货币	11. 飞行与战斗操作
2. 飞行员执照 · 实战飞行必备	12. 深空 · 基本流程
3. 竞速奖励	13. 深空现场规则
4. 机库与商店	14. CSTA运输船合同
5. 涂装商店 · 按钮指南	15. 公会运营说明
6. 游戏模式	16. 公会补给经济一览
7. 按实际画面学习菜单与操作	17. 银河阵营
8. 着陆页面 · 各卡片功能	18. 战机图鉴 1 / 5
9. 当前驾驶舱 · 仪表指南	19. 矿物图鉴 1 / 3
10. 晋级 · 累计积分	

TALENTS · 游戏货币

- TALENTS · 游戏货币

完成比赛可从排名和导弹命中奖励中获得 TALENTS。可用于在商店购买飞船和在机库升级飞船。

飞行员执照 · 实战飞行必备

- **1 · 完成训练**

训练不需要执照。首次完成训练飞行会一次性发放执照准备补助，使该次飞行的总奖励达到 500 T。

- **2 · 签发执照 · 500 T**

在飞行员执照卡上选择签发执照。执照的有效期为现实时间 30 天。

- **3 · 用本人照片生成3D飞行员形象**

在飞行员执照上选择“上传照片”，并使用清晰的正面照。AI 会保留可辨认的面部特征，生成科幻风格的3D飞行员肖像，并用于执照和公开飞行员资料。上传新照片会改变执照上的身份资料，因此接受运输合约前请续期执照。

- **4 · 进入实战模式**

进行 SORTIE 竞速、实战战斗、深空、贸易、护航及海盗合约均需要有效执照。

- **续期 · 200 T**

当执照卡显示已过期时，可支付 200 T 续期 30 天。过期不会移除飞船、货物、矿物、等级或 TALENTS。

若进入被拒绝，飞行员执照卡会自动高亮显示。若签发按钮无法点击，请先完成一次训练。

竞速奖励

- **训练**

1: 20 T · 2: 15 T · 3: 10 T · 4: 5 T

- **在线**

1: 50 T · 2: 35 T · 3: 25 T · 4: 15 T

- **导弹命中奖励**

训练 2 T 每次命中 · 在线 5 T 每次命中 · 100 最多命中数

第五名及以下不获得排名奖励。导弹命中奖励单独发放。首次训练执照补助会在这些常规奖励之后追加。 最终奖励 = 排名奖励 + 有效导弹命中数 × 每次命中奖励。每场比赛的奖励只能领取一次。

机库与商店

- **商店**

使用 TALENTS 购买尚未拥有的飞船。

- **我的机库**

浏览已拥有的飞船，并选择要驾驶的飞船。

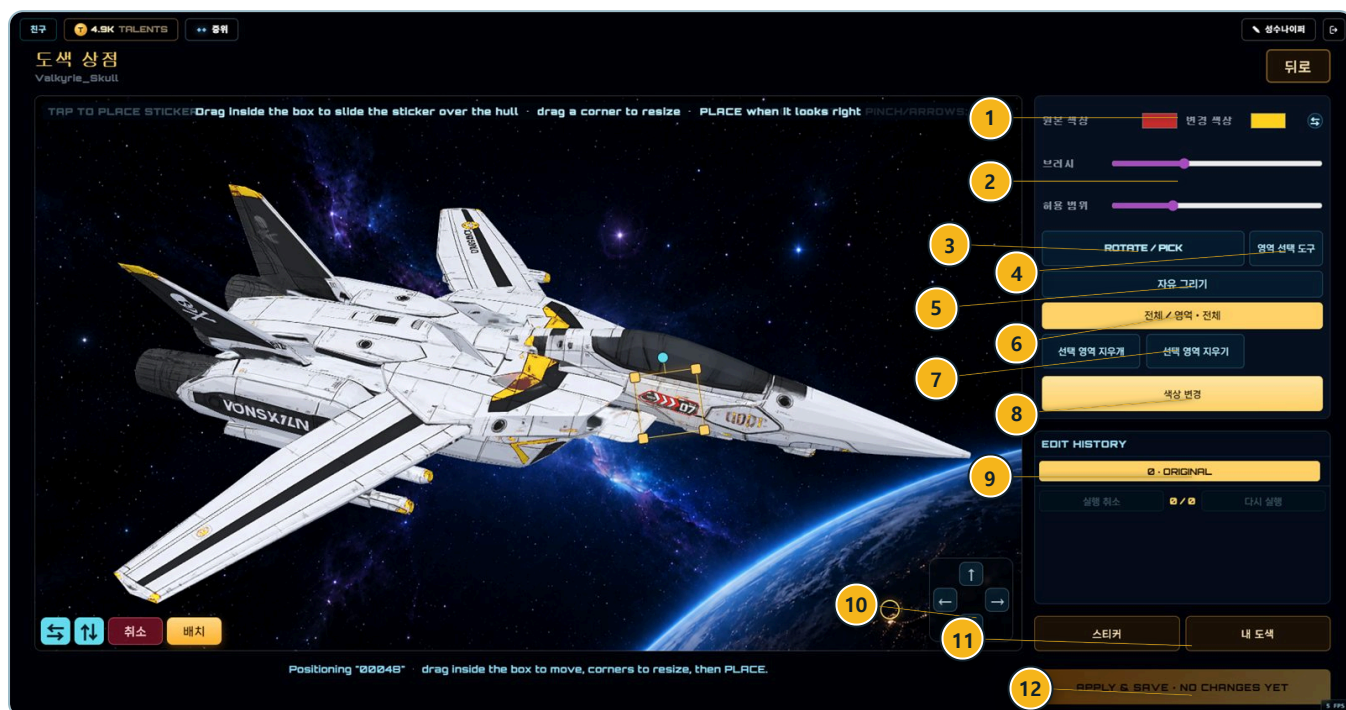
- **飞船强化**

强化机库中飞船的能力值。每 +1 项能力值需花费 20 TALENTS。

- **涂装商店**

从机库强化按钮旁进入，可更换面板颜色、自由绘制、放置贴纸并管理已保存涂装。

涂装商店 · 按钮指南



- 1 选择要替换的船体颜色和新颜色。交换按钮可对调两种颜色。
- 2 画笔调整笔触或选区大小。提高容差会包含与原色相近的色调。
- 3 拖动旋转飞船，点击船体颜色设为原始颜色。
- 4 只在需要修改的面板上绘制选择蒙版。
- 5 使用铅笔、钢笔或画笔直接在船体表面绘制。
- 6 选择颜色替换作用于整艘飞船或仅所选区域。
- 7 擦除部分选择蒙版或清除整个选区。
- 8 根据当前颜色、范围和蒙版建立预览编辑步骤，此时尚未保存。
- 9 选择编辑步骤，或使用撤销和重做比较并修正变化。
- 10 用箭头移动视图，用+/-或双指缩放。调整视图不会改变涂装选区。
- 11 选择贴纸后可翻转、移动和缩放。我的涂装用于载入和管理已保存设计。
- 12 确认费用后永久保存并装备设计。免费通行证也会在此使用。

游戏模式

- **训练**

无需执照即可独自与 AI 练习。可选择赛道、AI 难度、参赛人数和游戏模式，训练获得的奖励较少。

- **普通竞速**

按顺序通过所有检查点，完成 2 圈比赛。漏过检查点将无法计入圈数进度。

- **反向竞速**

以相反方向行驶同样的 2 圈赛道。即使熟悉赛道，刹车点和路线也会不同。

- **生存竞速**

每当领先者开始新一圈时，排名最后的存活者将被淘汰。最后的幸存者获胜，至少需要两名参赛者。

- **战斗 · 空战**

在竞技场内自由交战，使用目标锁定、导弹和护盾。一次确认命中即可击落对手。3 分钟后将以命中数决定未分出胜负的排名。

- **实战出击 · 在线**

凭有效执照进入实战房间。房主决定规则与机器人数量，线上奖励高于训练奖励。

- **深空**

探索星区、采集并出售矿物、在已发现的宇宙间跃迁、与海盗战斗并接取 CSTA 护航合约。适用货物损失与燃料结算规则。

按实际画面学习菜单与操作



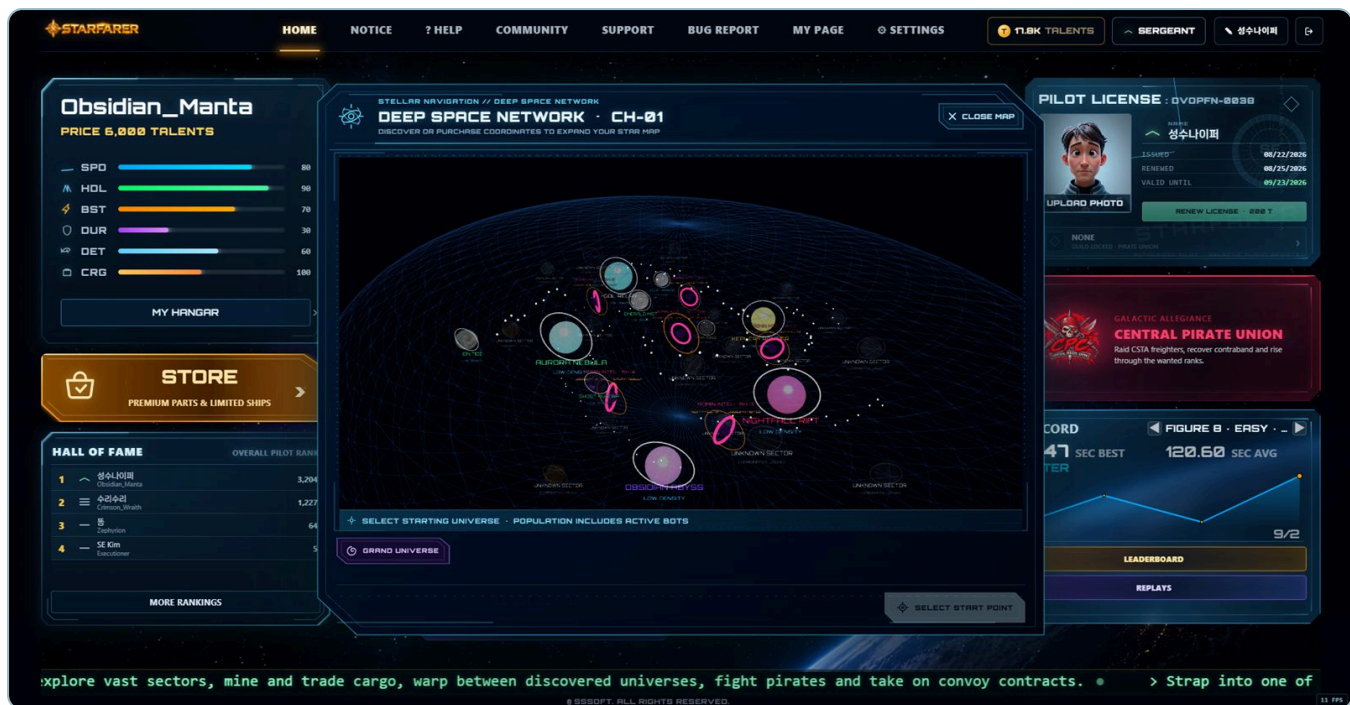
主界面

从这里打开游戏模式、商店、MY PAGE、公会信息和帮助。走私货在MY PAGE中出售。



机库与强化

选择当前飞船，查看船体状态，并进入强化或涂装商店。



星图与坐标

选择已发现的区域，确认航线后出发。保管的矿物用于解锁更远的坐标。

着陆页面 · 各卡片功能



- 1

当前飞船与机库 — 显示性能，并进入飞船选择、强化和涂装。
- 2

商店 — 购买飞船和限定商品。
- 3

名人堂 — 比较所有飞行员的综合排名。
- 4

训练 — 无需执照，与AI练习操作、竞速和战斗。
- 5

出击 — 持有效执照参加在线竞速或战斗房间。
- 6

深空 — 进行探索、采矿、交易、战斗和运输行动。
- 7

世界观 — 阅读宇宙设定、各银河及回收的航行记录。
- 8

公会与联盟 — 加入、创建或管理公会，并查看治安权、贸易和分红。
- 9

矿物行情 — 出售货物前查看实时矿价。
- 10

飞行员执照 — 用本人照片生成可辨认的科幻3D飞行员肖像，并签发或续期执照。
- 11

银河阵营 — 显示当前所属，并打开各阵营职责说明。
- 12

我的记录 — 查看个人成绩、排名和回放。

当前驾驶舱 · 仪表指南

电脑和大型横屏平板使用三块仪表。手机和竖屏使用清晰的飞行视图及触控按钮。示意图说明当前布局。



- 1. 左侧仪表

星区、频道、最近信号及距离、任务记录和货物量。黄色行显示当前信号或警告。

- 2. 中央仪表

速度、油门、推进、燃料及时间、船体和护盾次数。没有独立的飞行状态弹窗。采矿、交易或维修时可打开作业卡片。

- 3. 右侧仪表

雷达与CSTA航线分开。FROM为出发地，TO为目的地。可预约时合同标题闪烁，截止前30秒标题与时间变红。签约后显示任务状态，仅进行中的任务显示CONVOY HULL。信封打开详情。

- 4. 雷达 · MAP / ALT

普通和放大雷达下方MODE切换同一设置。ALT / SUPPLY BASE以补给站为中心和高度0。线连接目标与基准面，±高度以补给站为准。相近同类目标合并数量；重叠标签移位或显示省略数量。

- 5. 瞄准器与姿态

显示俯仰和倾斜。被其他飞船锁定时蓝色瞄准器变红。来袭导弹的距离和接近轨迹在中央燃料/HULL区域红色闪烁。

- **6. BLACKBOX玻璃HUD**

中央仪表上方的透明矩形显示游戏声音波形和近期强度，包括引擎、音效及经游戏混音器的音乐。不保存录音、不使用麦克风。

- **暗黑宇宙**

ALT模式禁用。失去导航信号后不再将旧星区显示为已知目的地。

- **手机与竖屏**

移除驾驶舱图片，使用单一飞行视图。拖动操纵及推进、刹车、护盾、锁定、跟随、导弹和交互按钮。使用游戏内聊天。大型横屏平板可保留驾驶舱。

晋级 · 累计积分

军衔	所需累计积分
RECRUIT	0
PRIVATE	400
PRIVATE 1ST CLASS	1,100
CORPORAL	2,400
SERGEANT	4,500
STAFF SERGEANT	8,000
MASTER SERGEANT	13,000
SECOND LIEUTENANT	21,000
FIRST LIEUTENANT	32,000
CAPTAIN	48,000
MAJOR	70,000
LIEUTENANT COLONEL	100,000
COLONEL	140,000
BRIGADIER GENERAL	190,000
MAJOR GENERAL	260,000
LIEUTENANT GENERAL	360,000
GENERAL	500,000

这是所需累计总分，晋级时不扣除积分。奖励和累计积分保持不变，现有飞行员也按相同标准计算等级。

飞行与战斗操作

ARROWS / DRAG

转向 · 上升下降

A / BRK

刹车

D / LOCK

锁定目标

F / FIRE

发射导弹

C / VIEW

切换视角

E / ACTION

采矿 · 交易

SPACE / BST

推进

A + LEFT/RIGHT

漂移加速 · 竞速

P

自动跟随锁定目标

SHIFT / SLD

护盾

E + ARROWS

精细操控 · 降低转向灵敏度

导弹只能在雷达范围内锁定，且距离过近时无法启动。在深空模式中，按 E 或动作按钮可进行采矿及补给站对接。

深空 · 基本流程

- **出航**

打开深空模式，在星图上选择已发现的星区，然后预存 100 T 燃料押金。

- **采矿**

跟随信号前进，在矿体附近将速度降至 12 以下即可自动对接，然后按住 E 或采矿按钮。HEAT 达到 100 并持续 3 秒后，对接会自动解除。

- **出售或保管**

在补给站附近将速度降至 1.5 以下即可自动对接。完成14秒船体与身份扫描及5秒补给后，确认税率，选择出售或储存及数量，再按住 E 确认。

- **CSTA运输船合同**

在编队阶段接受 ESCORT 或 PIRATE 合约。战斗只在指定的非安全区域进行，敌机会从跃迁边界接近。AUTO PILOT 会跟随运输船，并在跃迁后与其一同抵达附近编队位置。

- **返航与结算**

使用 QUIT 查看采集量、销售额、损失与飞行时间。任务结束时将结算最终燃料费用。

深空现场规则

- **停靠与扫描**

低速接近后，飞船会完成对正、关闭战斗标记，并由补给站扫描一次。扫描结束后才会加油并恢复操控；离站后30秒内不能再次停靠。

- **交易税**

只有存在可出售货物时才显示税务说明，同意后开启交易。治安权运营公会成员税率为0%，其他宇宙联盟公会成员为5%，海盗及无所属飞行员为10%。

- **残骸回收**

确认击毁战机后，击毁点可能留下废料和幸存货物。跟随雷达与准星中的残骸信号并穿过目标即可回收。

- **矿物与风险**

10种矿物按区域和概率生成。矿床越稀有、越昂贵，越可能引来更大规模的敌机，但袭击仍是概率事件。铂金和钽金单人开采难度很高；暗物质建议有人护航，反物质适合至少两名驾驶员，量子晶体则属于公会规模的联合采矿行动。一人采矿时，队友应负责拦截袭击者。

- **公平战斗规则**

玩家与AI都必须让目标进入真实准星范围后才能开火。制导导弹的锁定、射程和最小启用距离对所有人完全相同。

- **矿物行情**

K线显示每个区间的开盘、最高、最低和收盘价。补给站按该区域实时价格计算销售额，再扣除适用税款。

CSTA运输船合同

- **小型**

小型运输船：服务器确认第8次命中时被摧毁。成功护送至目的地可获得200 T基础奖励。运输船抵达时总命中次数不超过2次，还可获得100 T无事故奖励。若被摧毁，将掉落8个货箱，每箱装有50 U货物。

- **大型**

大型运输船：服务器确认第16次命中时被摧毁。成功护送至目的地可获得350 T基础奖励。运输船抵达时总命中次数不超过2次，还可获得150 T无事故奖励。若被摧毁，将掉落12个货箱，每箱装有60 U货物。

- **护航**

在运输船附近停留至少30秒并保护它直至抵达。受击不超过2次时可获得无损奖励。

- **海盗**

支付100 T保证金。必须摧毁运输船且至少命中一次。所列报酬包含退还的保证金。

- **目标标记**

海盗会将运输船视为攻击目标。护航方会将签约海盗视为敌人；友军之间无法锁定或造成伤害。

- **掉落货物**

运输船被摧毁后，只有参加该合同的海盗可以回收掉落货物；每个货箱归服务器最先确认的海盗所有。回收品会存为走私货。请在主界面依次打开 MY PAGE → 中央海盗联盟 → 出售全部违禁品，以每1 U兑换2 T。护航者不能回收。

货物箱散落在残骸周围。箱子数量本身不会降低性能，但其他签约飞行员可能先行取得。

公会运营说明

- **创建或加入公会**

已注册的中立飞行员可创建2至24字符的公会或从列表加入。必须先退出海盗联盟并等待阵营冷却结束。

- **自由加入 / 审核制**

自由加入公会会立即接纳。审核制申请进入申请列表，由会长或官员批准或拒绝。

- **职位与成员管理**

会长可编辑资料、升降官员、移交会长和移除成员。官员可审核申请并移除普通成员。

- **取得治安权**

公会必须掌握该扇区坐标、满足影响力要求，并在金库中备有治安保证金。只有会长可以申请。

- **空置区域 / 拍卖**

空置区域按最低保证金取得。崩溃区域开启24小时密封竞拍；本公会只能提高自己的出价。

- **治安管理**

海盗胜利使治安降低3，联盟击败海盗可恢复1。治安为0或损失率达到50%时权利崩溃并进入拍卖。

- **放弃治安权**

会长可以放弃持有区域。记录的保证金退回公会金库，持有区域数减少。

- **运营资金收入**

成员捐款、治安辖区矿物交易税和运输贸易的公会份额进入金库。

- **中央每日分红**

每天韩国时间00:10按金库的0.1%生成最多1000 T。本金不扣除，合资格成员按1/N均分，每人每天一次。

- **分红资格**

入会和出勤跟踪均满7天且本月出勤率达到20%。仅供管理参考，不会自动移除。

- **辖区与运输船**

卫星宇宙只连接所属大宇宙，护航仅限本公会。个人报酬较少，但公会整体收益更大。

- **银河独立运营**

即使地图布局相同，治安权、补给站库存、税率、行情、拍卖和运输结算也按银河完全独立。其他银河出售的矿物不会计入当前银河的补给站，同一坐标也必须由公会在各银河分别占领。公会管理的银河标签可查看各银河的独立所有权地图，每个宇宙区域都会获得独特的英文名称。

- **补给站运营流程**

任何人在公会治安辖区补给站出售矿物都会增加该站进度，不限制矿物来源或卖家所属。运营公会成员税率0%，其他宇宙联盟公会成员5%，海盗及无所属飞行员10%。达到5000 U后会长可预约最多8000 U的小型运输船，超出部分留待下次。出航会在2分钟合同报名窗口开始前至少10分钟公布。

- **补给运输结算**

会长点击出航时锁定行情。成功时公会获得货物价值的10%以及最高5%行情奖励，合格护航者共享不从公会金库扣除的独立5%合同奖励池；失败时公会承担10%损失。每次结果只在收据中记录一次。

- **权限与安全**

所有成员与管理人员都可在“公会→补给站”查看库存、路线和收据，只有会长可以安排出航。服务器结算会防止篡改金额和重复发放。

公会经济与出勤由中央系统按统一规则计算，并采用当前管理员奖励设置。

公会补给经济一览

- **价格锁定**

会长点击出航时锁定行情。成功时公会获得货物价值的10%以及最高5%行情奖励，合格护航者共享不从公会金库扣除的独立5%合同奖励池；失败时公会承担10%损失。每次结果只在收据中记录一次。

- **成功**

10% + 0-5%

- **护航奖励池**

5%

- **失败**

-10%

- **招募时间**

10 min + 2 min

- **收据与安全**

所有成员与管理人员都可在“公会→补给站”查看库存、路线和收据，只有会长可以安排出航。服务器结算会防止篡改金额和重复发放。

本PDF中的数值为部署时的默认奖励设置，实时管理员设置之后可能调整。

银河阵营



中立飞行员

在选择阵营前可自由探索和交易。中立飞行员可以接受公开护航任务。



宇宙联盟 · 公会飞行员

加入或创建公会后即归属宇宙联盟。保护CSTA航线并提升公会影响力。



中央海盗联盟

海盗袭击CSTA运输船并回收违禁品，不能接受联盟护航合同。

公会与海盗联盟不能同时加入。退出阵营后会进入48小时转阵营冷却。



均衡型

初始战机

Executioner

精密打造、没有明显弱点的拦截机——专为完成任务而设计。

速度		28
操控		36
加速		37
耐久		39
探测		0.50 km

货舱 50 U

船体承受命中 3

货物损失率 65%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



均衡型

700 T

Spitfire

转向极其灵活，过弯如入无人之境——放手去飞。

速度		23
操控		43
加速		32
耐久		17
探测		0.55 km

货舱 50 U

船体承受命中 1

货物损失率 75%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



均衡型

1,000 T

Dispatcher

将狂暴速度塞进极度敏感的机体——指向前方，然后祈祷。

速度		46
操控		31
加速		48
耐久		33
探测		0.56 km

货舱 50 U

船体承受命中 2

货物损失率 75%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



均衡型

1,500 T

Omen

被重甲包裹的战争机器——为坚持到最后而造，不是为了跑得最快。

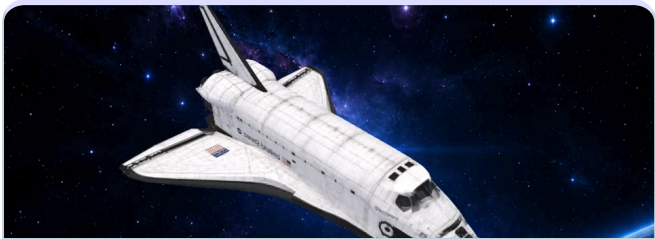
速度		39
操控		54
加速		39
耐久		28
探测		0.57 km

货舱 100 U

船体承受命中 7

货物损失率 55%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



均衡型

2,000 T

Discover

经过实战验证的轨道工作机，乘火焰升空，如飞机般滑翔归来。

速度

30

操控

30

加速

30

耐久

20

探测

0.59 km

货舱 100 U

船体承受命中 7

货物损失率 50%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



货运型

2,500 T

Golden Scarab

古老的金色昆虫型穿梭机，在装甲之下载着星灵战士横渡宇宙。

速度

30

操控

36

加速

50

耐久

90

探测

0.60 km

货舱 750 U

船体承受命中 15

货物损失率 50%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



货运型

3,000 T

DropShip

坚固的军用运输机，能突破敌对空域，把部队直送战场中心。

速度

32

操控

47

加速

50

耐久

71

探测

0.63 km

货舱 640 U

船体承受命中 14

货物损失率 45%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



机动战斗机

3,500 T

Wraith

闪电般迅捷的隐形战机，在无形中出击，撕碎敌机，并在反击前消失。

速度

64

操控

67

加速

67

耐久

30

探测

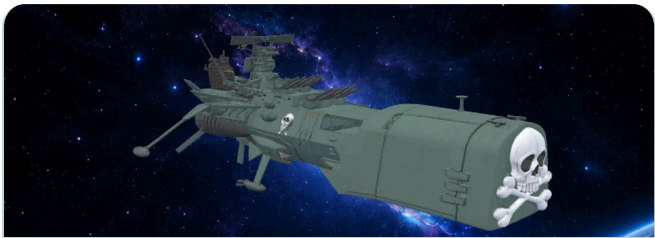
0.66 km

货舱 100 U

船体承受命中 3

货物损失率 65%

强化上限 +10 / +10 / +10 / +10 / +0.30 km



货运型

Skull Armada

哈洛克船长归来了——群星仍记得那面曾令它们恐惧的旗帜。

30,000 T

速度		29
操控		15
加速		43
耐久		100
探测		1.32 km

货舱 820 U

船体承受命中 12

货物损失率 40%

强化上限 +50 / +50 / +50 / +10 / +0.30 km



重装甲

Astra

三台引擎绑上纯粹推力——瞄准地平线，千万别抬头。

4,000 T

速度		60
操控		44
加速		48
耐久		82
探测		0.70 km

货舱 100 U

船体承受命中 8

货物损失率 55%

强化上限 +20 / +20 / +20 / +20 / +0.30 km



高速截击机

Azure

刀锋般的机体雕出外科手术般精准的速度——一眨眼，它已消失。

5,000 T

速度		72
操控		51
加速		51
耐久		36
探测		0.70 km

货舱 100 U

船体承受命中 3

货物损失率 60%

强化上限 +20 / +20 / +20 / +20 / +0.30 km



机动战斗机

Obsidian Manta

它不是穿过宇宙飞行——它将宇宙从身边切开。

6,000 T

速度		80
操控		90
加速		70
耐久		30
探测		0.70 km

货舱 100 U

船体承受命中 2

货物损失率 75%

强化上限 +25 / +25 / +25 / +25 / +0.30 km

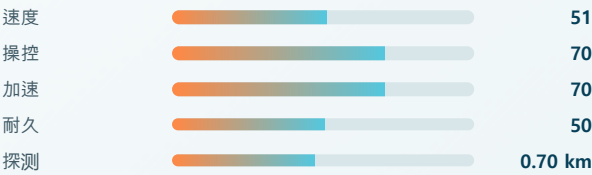


机动战斗机

7,000 T

Velocity X7

尖锐折角与瞬间暴力的结合——把它指向麻烦，剩下的交给它决定。



货舱 100 U 船体承受命中 4

货物损失率 60%

强化上限 +25 / +25 / +25 / +25 / +0.30 km

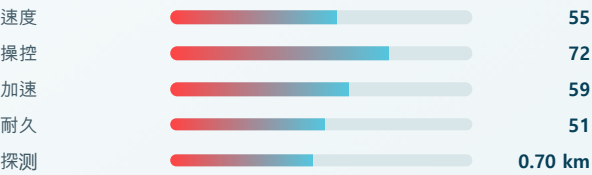


机动战斗机

8,000 T

Crimson Wraith

它不会逃离战斗——它会直接将战线撕开。



货舱 100 U 船体承受命中 5

货物损失率 60%

强化上限 +25 / +25 / +25 / +25 / +0.30 km

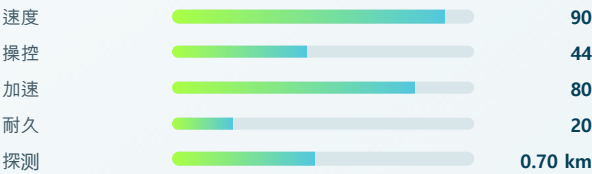


高速截击机

9,000 T

Zephyrion

它不追逐胜利——它比胜利更早抵达。



货舱 100 U 船体承受命中 1

货物损失率 75%

强化上限 +25 / +25 / +25 / +25 / +0.30 km

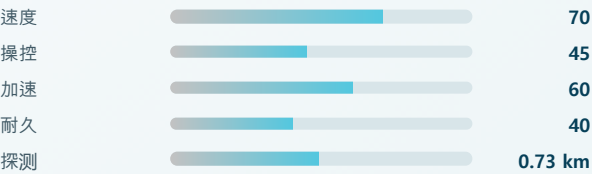


高速截击机

10,000 T

Starblade Sentinel

高性能截击战斗机，以如利刃划破星光般的速度与精准发动打击。



货舱 80 U 船体承受命中 3

货物损失率 55%

强化上限 +30 / +30 / +30 / +30 / +0.30 km



加速专精

12,000 T

Solenix

如太阳般明亮，如刀锋般干净——Crescentis 将完美控制化为完美速度。

速度

操控

加速

耐久

探测

41

62

84

50

0.76 km

货舱 100 U

船体承受命中 5

货物损失率 60%

强化上限 +25 / +25 / +25 / +25 / +0.30 km



加速专精

15,000 T

White Phantom

将寂静磨成利刃——当你看见它时，它已经消失。

速度

操控

加速

耐久

探测

60

40

100

30

1.00 km

货舱 100 U

船体承受命中 3

货物损失率 65%

强化上限 +25 / +25 / +25 / +25 / +0.30 km



高速截击机

20,000 T

Valkyrie Skull

为宇宙战打造的锐利可变战机，融合喷气机般的灵活与机甲火力。

速度

操控

加速

耐久

探测

78

60

68

33

1.00 km

货舱 100 U

船体承受命中 6

货物损失率 55%

强化上限 +30 / +30 / +30 / +30 / +0.30 km



货运型

50,000 T

Geobukseon

以龟船为灵感的未来太空战舰，配备令人畏惧的龙首舰艏。

速度

操控

加速

耐久

探测

60

60

80

97

1.20 km

货舱 650 U

船体承受命中 15

货物损失率 40%

强化上限 +30 / +30 / +30 / +30 / +0.30 km

普通

镍

0.8 T/U



R0

矿床储量

48 U

最大袭击数

0

袭击概率

18%

威胁触发距离

2.2 km

停靠保护

30 秒

单人安全

普通

铁矿石

1.0 T/U



R0

矿床储量

34 U

最大袭击数

0

袭击概率

18%

威胁触发距离

2.2 km

停靠保护

30 秒

单人安全

高级

钴

1.5 T/U



R1

矿床储量

38 U

最大袭击数

1

袭击概率

32%

威胁触发距离

3.0 km

停靠保护

15 秒

可单人完成

高级

钛

2.5 T/U



R1

矿床储量

42 U

最大袭击数

1

袭击概率

32%

威胁触发距离

3.0 km

停靠保护

15 秒

可单人完成

稀有
铱

5.0 T/U



R2

矿床储量
28 U

最大袭击数
2

袭击概率
46%

威胁触发距离
3.8 km

停靠保护
8 秒

熟练者可单人护航有益

稀有
铂金

9.0 T/U



R3

矿床储量
20 U

最大袭击数
3

袭击概率
60%

威胁触发距离
4.6 km

停靠保护
4 秒

建议护航

稀有
钯金

16.0 T/U



R3

矿床储量
15 U

最大袭击数
3

袭击概率
60%

威胁触发距离
4.6 km

停靠保护
4 秒

建议护航

特殊
暗物质

28.0 T/U



R4

矿床储量
14 U

最大袭击数
4

袭击概率
74%

威胁触发距离
5.4 km

停靠保护
1.5 秒

建议至少两人

特殊

反物质

50.0 T/U



R4

矿床储量

9 U

最大袭击数

4

袭击概率

74%

威胁触发距离

5.4 km

停靠保护

1.5 秒

建议至少两人

特殊

量子晶体

80.0 T/U



R5

矿床储量

5 U

最大袭击数

4

袭击概率

88%

威胁触发距离

6.2 km

停靠保护

0 秒

公会联合行动